B 17

LA MISIÓN PRINCIPAL

RESUMEN DE LOS SISTEMAS DE CONTROL

El controlador

El B-17 se puede controlar utilizando un joystick, un ratón o un teclado.

El selector

La simulación le pedirá que realice una selección desde una lista de opciones, generalmente un icono (un pequeño cuadro) en un botón verde.

Dentro del B-17

Pulse la tecla de la vista izquierda de la cabina [(tecla de corchete abierto) y la tecla izquierda] (tecla de corchete cerrado) para mirar a su alrededor. También puede obtener vistas más selectivas desde dentro de la cabina pulsando las teclas del teclado numérico **PgUP**, **PgDn**, **Ins** y **Del**.

No podrá ver los Controles del Panel de Instrumentos del Piloto hasta que pulse la tecla **I**.

Pulse la tecla **I** para acceder al Panel de Instrumentos del Piloto. Pulse la tecla de vista izquierda [tecla de corchete abierto) y tecla derecha] (tecla de corchete cerrado) para mirar el Panel de Instrumentos.

Seleccione la tecla **W** para ir a la Vista de la Ventana del Piloto.
Ahora ya está listo para despegar.

Ponga en funcionamiento los cuatro motores en la secuencia [**Ctrl**]/**1**,**2**,**3**,**4** (Mantenga pulsada la tecla **[**Ctrl**]** y a continuación pulse **1**,**2**,**3**,**4**).

Quit

Asegúrese de que los flaps están bajados (Tecla **F**)

Suelte el freno (tecla **B**)

Acelere todos los motores (Tecla [**Plus**]**+**) hasta que el B-17 empiece a moverse.

Ahora Seleccione el segundo icono de la columna de control. Se encenderá. Ahora ha asignado el copiloto.

Éste también se encenderá. Pulse la tecla C para ver la Vista de la Artillería. Pulse la tecla **M** para asumir el control manual del puesto de artillería. Asegúrese de que las armas de fuego no estén orientadas hacia otros aviones de su formación y haga disparos de ensayo con su Selector.

Pulse la tecla **C** otra vez para volver a la Pantalla del Compartimiento. El control de la posición de la artillería volverá al a ser del tripulante del ordenador.

Vuelva a la sección de proa (tecla **C**) Pantalla del Compartimiento y haga clic en la foto del miembro de la tripulación en la parte inferior derecha.

Pulse la tecla **C** y entrará en el compartimiento de artillería de la cola.

Recuerde que para asumir el control manual de los puestos del B-17 el piloto, el copiloto, el bombardero y todos los artilleros debe pulsar la tecla **M**.

ARTILLERÍA

Los controles de la artillería son los mismos en todo el B-17. La artillería se mueve en Azimuth (derecha/izquierda) y Elevación (arriba/abajo) haciendo funcionar las Teclas del Cursor o el Controlador.

Se apunta con la artillería utilizando la mira y se dispara pulsando el Selector, [**Espacio**] o [**Return**].

Si no ocurre nada de interés puede utilizar Acelerar el Tiempo (tecla **Alt/A**) en cuyo caso todos los acontecimientos se sucederán mucho más de prisa. Mantenga las teclas presionadas y suéltelas cuando desee volver al tiempo normal.

Vuelva a la Pantalla del Compartimiento (Tecla **C**) y muévase por el avión haciendo clic en las fotos de la tripulación.

BOMBARDERO

Localice el Bombardero (primera foto superior derecha) en una de las Pantallas de Compartimiento y pulse el icono de la mira de bombardeo.

Pulse la tecla **C**. Se trasladará a la visión de proa del B-17.

Pulse la tecla **I** para acceder al Panel de Instrumentos del Bombardero. Aquí podrá apuntar y lanzar sus bombas utilizando la mira de bombardeo.

Accione la mira de bombardeo utilizando la tecla **O**. Esta tecla transfiere el control del avión del piloto al bombardero. Podrá "pilotar" el avión utilizando los controles de la mira de bombardeo.

Abra las compuertas del compartimiento de bombas pulsando la tecla **D**.

Utilice su Controlador (Joystick, Teclas del Cursor) para ajustar las velocidades del motor de rastreo de la mira de bombardeo derecha/izquierda y arriba/abajo.

Cuando se hayan lanzado las bombas, cierre las compuertas del Compartimiento de Bombas (tecla **D**), vuelva a la Pantalla del Compartimiento (tecla **C**) y haga regresar el B-17 con la formación.

Si ha asignado un puesto a todos los miembros de la tripulación, puede observar desde sus respectivas panorámicas pulsando las teclas de función de **F1** a **F10**.

La Visión Táctica (**Shift/F7**) y la visión táctica hacia atrás (**Shift/F8**) le informarán sobre cualquier actividad cercana.

Haga descender el Tren de Aterrizaje (Tecla **G**)

Flaps hacia abajo (Tecla **F**)

Reduzca los motores al aproximarse (Tecla [**Minus**]-) y siga reduciendo gradualmente hasta una velocidad de 100-120 mph.

Después de aterrizar y modere la marcha de todos los motores (**Shift**/[Tecla **Minus**]-), deje que el avión siga rodando a lo largo de toda la pista.

RECON

La opción Recon le da una visión aérea de paso de los Objetivos Principales y Secundarios realizada por un avión de reconocimiento.

FUNCIONAMIENTO DEL BOMBARDERO

LAS SEIS PANTALLAS DEL COMPARTIMIENTO

Las opciones de las Pantallas del Compartimiento aparecen cuando ha abandonado el asiento del piloto (Tecla **C**). Estas son las pantallas de control básicas que le permiten desplazarse por el B-17; controlar todas las funciones de bombardeo, navegación, cabina de radio, artillería, pilotaje y funciones de emergencia, y desplazar a nuevos puestos a los miembros de su tripulación.

Selección de avión

Tecla **X** Avión siguiente
Tecla **Z** Avión anterior

Vistas generales del avión

Vistas en tres dimensiones del avión:

Shift/F1	Vista delantera
Shift/F2	Vista posterior
Shift/F3	Vista izquierda
Shift/F4	Vista derecha

Shift/F5 Vista superior
Shift/F6 Vista inferior

Vistas exteriores que dependen del entorno. Desde el avión, sus objetivos, bombas, torre de control de la base aérea, etc.

Shift/F7 Visión táctica
Shift/F8 Visión táctica hacia atrás

Vista exterior desde el hipotético avión de persecución

Shift/F9 Vista de persecución

Vistas exteriores desde una cámara remota

Shift/F10 Vista exterior

Movimiento de la cámara remota

Pad PgUp Orientar hacia arriba
Pad PgDn Orientar hacia abajo
Pad Ins Girar a la izquierda
Pad Del Girar a la derecha
Pad Plus+ Acercar
Pad Minus- Alejar

Vistas específicas del B-17

Esto se puede utilizar como atajo para acceder a todas las posiciones de juego con rapidez, sin pasar por las Pantallas de los Compartimientos.

F1 Bombardero
F2 Navegante
F3 Piloto
F4 Copiloto
F5 Ingeniero/Artillero de la torreta superior
F6 Operador de radio
F7 Artillero de la torreta esférica
F8 Artillero del combés izquierdo
F9 Artillero del combés derecho
F10 Artillero de la cola

Tecla **C** Le llevará al último miembro de la tripulación seleccionado si la vista actual no es una vista de la tripulación.

Tecla **A** Estado del avión/Vista de daños

Vistas de la tripulación

Proporciona vistas a través de los ojos de los miembros de la tripulación y diversas vistas exteriores mientras que permite al jugador mirar o controlar las acciones de los miembros de la tripulación.

Manual de conmutador/Tripulación de control del ordenador (Tecla **M**)

Pantalla de configuración (**Alt**/**C**)

Acelerar tiempo (**Alt**/**A**)

Esta función acelera la velocidad del juego mediante un factor 5.

Salta tiempo On/Off (**Alt**/**T**)

Ajustar Nivel de Detalle (Ciclo a través **Alt**/**D**)

Conmutador del Modo Director de Cine (**Alt**/**M**)

EL SIMULADOR DE VUELO

Para tener acceso a todos los controles de vuelo debe escoger la foto del piloto o del copiloto de la Pantalla del Compartimiento.

A continuación seleccione el icono de la columna de control

La tecla **C** le situará en el interior del compartimiento del piloto y le dará una vista desde la cabina del piloto.

Pulsando la tecla **[** (apertura de corchete) podrá mover la vista hacia la izquierda y pulsando la tecla **]** (cierre de corchete) podrá mover la vista hacia la derecha. También podrá tener acceso a vistas más selectivas desde el interior de la cabina pulsando las teclas numéricas **PgUp**, **PgDn**, **Ins** y **Del**.

Pulse la tecla **I** para volver a la Vista de Panel de Instrumentos.

LOS CUATRO MOTORES

Todas las teclas numéricas se encuentran en la línea superior del teclado del ordenador principal.

1,**2**,**3**,**4**	Aumento de la potencia individual de los motores 1-4
Shift/**1**,**2**,**3**,**4**	Máxima potencia de los motores 1-4
5,**6**,**7**,**8**	Reducción de la potencia individual de los motores 1-4
Shift/**5**,**6**,**7**,**8**	Mínima potencia de los motores 1-4
Tecla **Plus +**	Aumento de la potencia de todos los motores
Tecla **Minus -**	Reducción de la potencia de todos los motores
Shift/**Minus -**	Mínima potencia de todos los motores
Ctrl/**1**,**2**,**3**,**4**	Puesta en marcha/Paro (pluma) de los motores 1-4
Alt/**1**,**2**,**3**,**4**	Extintor de incendios de los motores 1-4

OTROS CONTROLES DEL PILOTO

Tecla **G**	Tren de aterrizaje arriba/abajo (enciende los motores)
Tecla **F**	Conmutador de flaps arriba/abajo

Tecla **B** Frenos On/Off

Tecla **D** Compuertas del Compartimiento de Bombas abiertas/cerradas (enciende los motores)

Encendido de los motores

Ponga en marcha los cuatro motores en la secuencia (**Ctrl**/**1**,**2**,**3**,**4**)

Aumentar los controles de aceleración del motor (**1**,**2**,**3**,**4**)

Soltar el freno (**B**)

Compruebe que puede desplazarse fácilmente del Panel de Instrumentos del Piloto (Tecla **I**) a la vista de la ventana (tecla **W**) para visualizar la información de vuelo.

Flaps

Compruebe que los flaps estén hacia abajo (Tecla **F**)

Despegue

Aumente al máximo la potencia de los cuatro motores (**Shift**/**Plus +**).

Acercamiento final

Velocidad de aterrizaje

Ponga los frenos (Tecla **B**) cuando note que el avión está disminuyendo la velocidad.

EL BOMBARDERO

VISTAS DE ACCIÓN

Al seleccionar la foto del bombardero (primero izquierdo, final izquierdo), el icono de bombardeo y pulsando la tecla **C** desde la Pantalla de Compartimiento introducirá la posición del bombardero. Aquí podrá seleccionar entre tres vistas de acciones de bombardero.

La vista de la mira de bombardeo (tecla **I**)

Vista de la ventana (tecla **W**)

Vista exterior (tecla **E**)

Retorno a las pantallas de compartimiento (tecla **C**)

CONTROLES DE BOMBARDERO

Pulse la tecla M para asumir el control manual.

Compuertas del compartimiento de bomba (tecla **D**)

Pone en funcionamiento los motores para abrir/cerrar las compuertas del compartimiento de bomba.

Cuando está en el compartimiento de bomba puede ver el funcionamiento del compartimiento de bomba pulsando la tecla **C**.

VISTAS DEL COMPARTIMIENTO DE BOMBAS

Si desea ver el funcionamiento del compartimiento de bombas abrirse/cerrarse y las bombas caer desde dentro del compartimiento, debe llevar a un miembro de la tripulación al compartimiento utilizando los iconos Mover Tripulación.

Vistas tácticas de bombas (**Shift F7**/**Shift F8**)

Si desea ver cómo caen las bombas sobre el objetivo puede hacerlo utilizando la Visión Táctica y la Visión Táctica hacia Atrás. Usted puede acercarse/alejarse (**Pad Plus+**/**Pad Minus-**) y lanzar/dar vueltas para obtener la mejor visión de las bombas alcanzar (o fallar) el objetivo.

VISIONAR LAS DIEZ POSICIONES DE LA TRIPULACIÓN

Una vez se hayan asignado las posiciones de los diez miembros de la tripulación el jugador puede visualizar cualquiera de ellas pulsando las teclas de función **F1** a **F10**.

F1	Bombardero
F2	Navegante
F3	Piloto
F4	Copiloto
F5	Ingeniero/Artillero de la torreta superior
F6	Operador de radio
F7	Artillero de torreta esférica
F8	Artillero del combés izquierdo
F9	Artillero del combés derecho
F10	Artillero de la cola

INSTRUCCIONES RÁPIDAS DE CONDUCCIÓN

CONTROL DEL TECLADO/JOYSTICK

La tecla **K** conmuta el modo Teclado/Joystick. La simulación está inicialmente en modo Joystick; el sistema recomendado.

Joystick = Controlador

Botón de Disparo = Selector

Si usted maneja el teclado estudie el diagrama 2 que aparece enfrente.

A/Z = Controlador-Acelerar/Frenar

</> = Controlador-Girar a la izquierda/Girar a la derecha

Barra espaciadora = Selector

UNA VUELTA DE MONZA PARA LOS PRINCIPIANTES

Cargar

En el menú principal, seleccione las Opciones Estructura de la Carrera. Establezca la distancia de la carrera y reduzca la figura al 10%. Escoja el nivel de dificultad y seleccione Principiante Vuelva al Menú Principal.

Destaque el Menú de Selección de Conductor.

Seleccione un conductor y, si lo desea, puede eliminar el nombre utilizando la tecla de retroceso y teclear su propio nombre. Pulse de nuevo el Selector y a continuación seleccione "Selección de Conductor Finalizada".

Pulse las teclas de función **F1**, **F2**, **F3**, **F4** y **F5** y compruebe que cada tecla de función haya iluminado 5 de los 6 signos que aparecen en el panel del cuadro de mandos. Cada tecla acciona una ayuda de conducción para ayudarle a controlar el coche. No pulse la tecla de función **F6**.

No tendrá que preocuparse por los cambios de marchas o los frenos. Puede chocar si se va de la línea de la pista, pero no le afectará ninguna "maniobra". Si da la vuelta, el coche se enderezará por sí solo cuando se haya parado y se orientará en la dirección correcta para continuar la carrera. Si se utiliza un joystick, pulse "**Espacio**" para detener la simulación. En caso contrario, pulse **P**.

CONTROL DE SUS FRENOS

Cuando se sienta segura corriendo por el circuito, pulse la tecla de función **F1**. Compruebe que ha desaparecido la luz del primer signo. Ahora deberá controlar sus frenos.